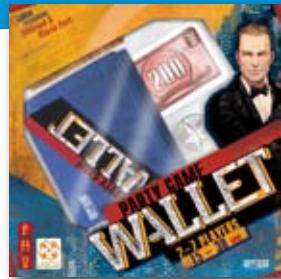
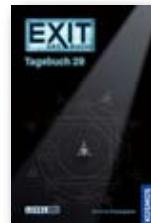


# 20 Unterwegs auf Reisen



Dass es leider auch **kriminell** auf Reisen zugehen kann, ist den meisten Reisenden bewusst und man hofft, den Tascherl-Grapschern oder Schlimmeren tunlichst zu entgehen. Spielerisch können wir uns jedoch dem aktuell hippen Genre (Krimi-Event bzw. Escape-Room-Spiele) annähern, sogar in reisetauglichem Format. In der Online-Ausgabe finden Sie unsere Berichte zu den Spielen **Mord im Weißwurststüb'l**



berl, **Deckscape: Raub in Venedig**, **Exit das Buch**, sowie **Die Brieftasche des Paten – Greif zu!** Zum Abschluss runden wir unsere Reisespiel-Vorstellung mit zwei Vertretern abseits der

Kartenspiele ab, die insbesondere im ersten Fall auch mit an den Strand genommen werden können, selbst wenn dieser windig ist!

## PIATNIK: HONEYCOMBS für 1 - 8 Hexagon-Leger **HONIGBIENEN PASSEN IMMER!**

**Originell in Bienenstock-artigem Stoff-Sack verpackt warten 52 robust-handliche, sechseckige Spielsteine darauf, von uns gelegt zu werden – in drei Varianten!**

In der Variante „fleißige Arbeiterinnen“ gilt es, die einem zugeteilten Spielsteine möglichst Punkte-maximierend aneinanderzulegen, wobei die Symbole an den Kanten der Steine übereinstimmen müssen. das klappt zwar prächtig bei den ersten 7-8 Steinen, sogar ein sogenanntes Herzstück (von allen Seiten

umgeben) gelingt uns, jedoch wird das Einpassen zunehmend schwieriger, sollen die Steine doch zumindest an zwei Seite angrenzen. Den 2x-Stein wollen wir natürlich auch zum Herzstück machen – er zählt doppelt und dank der zentralen Biene lässt sich der Bienen-Stein besser einpassen. So, vier fehlen noch, da – „Honeycomb“! – Oje, die Konkurrenz ist schon fertig. Aber vielleicht hab` ich trotzdem mehr Punkte und wer weiß, ob in der Hektik alles richtig aneinandergelegt wurde!



**FAZIT**

**9**

T. BAREDER

**Honeycombs** ist ein kooperativ wie kompetitiv, mit oder ohne Zeitdruck spielbares Legespiel für die ganze Familie. Einfach im Zugang, überzeugend im Material, dazu originell, praktisch und ansprechend im Sack verpackt – ein echter Urlaubs-Hit!

## SCHMIDT: GANZ SCHÖN CLEVER von Wolfgang Warsch für 1 - 4 Würfel-Zuordner

### **WÜRFEL AM SILBERTABLETT SERVIERT!**

**Blau und Violett 2, Weiß 3, Gelb 5 und Grün 5. Blau und Violett geht nicht, Gelb bringt nichts, Grün wäre ideal. Doch dann bleibt für den letzten Wurf nur noch Gelb – riskant – zudem bleibt Joker Weiß für die anderen. Taktieren oder spekulieren?**

Mit Stift und vorgedrucktem, bunten Block „bewaffnet“ startet der Würfel-Spaß, der nicht Kombinationen, Sammeln oder Bluffen im Sinn hat, sondern das optimale Zuordnen dieser. Abwechselnd am Zug gilt es für die Spieler, drei Farbwürfel in keineswegs Entscheidungs-leichtem Prozess zu ermitteln. Anschließend werden die entsprechenden Farbbereiche mittels Kästchen-Ankreuzen „weiterentwickelt“. Das bringt am Ende Punkte, abhängig davon, wie weit die Entwicklung fortschreiten konnte, die jedoch von Bereich zu Bereich verschieden ist. Ständig muss eingeschätzt werden,

wo eine Platzierung schlussendlich am meisten bringen könnte, würde man diese jetzt und in den folgenden Runden ebenso fortsetzen, was einen jedoch zunehmend unter „Auswahl-Zwang“ in künftigen Runden setzt – ein Dilemma! Boni, Ersatz- und Zusatzwürfe, die jedoch „verdient“ werden müssen, bieten weitere Optionen beim gierigen Punkte-Sammeln, das auch beim Zug der Gegner nicht unterbrochen ist, denn einer der ungenutzten Würfel darf zur Bereichs-Erweiterung eingesetzt werden. Gut, so, jedoch gelingt es trotzdem kaum mehr als einen Bereich maximal auszureißen, was zudem nicht immer die lukrativste Option gesamt betrachtet ist. Oft ist es besser, den schwächsten Bereich zu wählen, denn dieser wird am Ende mehrfach gezählt, je nachdem wie viele Füchse ergattert wurden. Spieler-Füchse bevorzugt – oder solche mit guter Intuition!



**FAZIT**

**8 / 5\***

THOMAS BAREDER



**Ganz schön clever** ist ein spannend-begeisterndes, taktisch-strategisches Optimierungsspiel für alle Kalkulierungswilligen. Abstrakt, Würfel-basiert, aber gerade deswegen packend, fasziiniert das Zuordnungs-Dilemma im topp abgestimmten Abstreich-Spiel. Auch solo ein Hit, ideal für unterwegs, aber Vorsicht, Suchtgefahr!

\* zu zweit